

Entwicklung des Marktes für Computer- und Videospiele in Deutschland 2006-2010

	2006	2007	2008	2009	2010
Umsatz Datenträger und Downloads, in Mio Euro	1 211	1 446	1 643	1 605	1 590
Anzahl verkaufter Datenträger und Downloads, in Mio	60,9	65,1	70,8	68,6	71,0

Quelle: Bundesverband interaktive Unterhaltungssoftware e.V. (BIU).

Absatz von Spielen für PC, Konsole und mobile Endgeräte 2009 und 2010

Gerät	Verkauf, Umsatz, Durchschnittspreis	2009	2010	Veränderung 2010 vs 2009 in %
PC	verkaufte Spiele in Mio Einheiten	23,6	24,6	4
	Umsatz in Mio Euro	413,0	44,3	7
	Durchschnittspreis in Euro	17,5	18,0	3
Konsole	verkaufte Spiele in Mio Einheiten	23,0	23,6	2
	Umsatz in Mio Euro	857,0	684,0	3
	Durchschnittspreis in Euro	37,2	37,5	1
Mobile Endgeräte	verkaufte Spiele in Mio Einheiten	22,0	23,2	5
	Umsatz in Mio Euro	334,0	264,0	-21
	Durchschnittspreis in Euro	15,2	11,4	-25
Gesamt	verkaufte Spiele in Mio Einheiten	68,8	71,0	3
	Umsatz in Mio Euro	1 605	1 590	-1

Quelle: Bundesverband interaktive Unterhaltungssoftware e.V. (BIU).